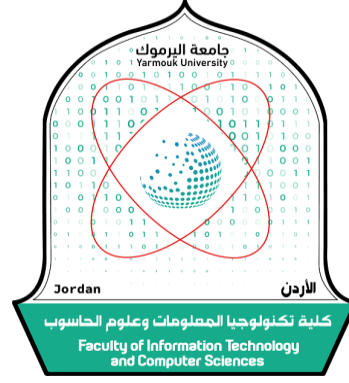




كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
قسم علوم الحاسوب

الخطة الدراسية لدرجة البكالوريوس
تخصص:

الواقع الرقمي وتطوير الالعاب

Digital Reality and Game Development (DRG)

التاريخ	التوقيع	الاعتماد
		رئيس القسم
		عميد الكلية
		نائب الرئيس للشؤون الأكاديمية

2026/2025



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



تاريخ اعتماد الوثيقة	الخطة الدراسية	رمز الوثيقة
2023/9/19		AP02-PR04

القسم: علوم الحاسوب	البرنامج: البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب	الختم الرسمي
اعتمدت الخطة الدراسية بقرار مجلس العمداء رقم 43 / 2025 بتاريخ 27 / 10 / 2025		

نبذة عن البرنامج
يُعتبر برنامج البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب والذي تم استحداثه في العام 2025/2024 واحدًا من البرامج الجامعية الحديثة والمثيرة التي تجمع بين الإبداع والتكنولوجيا. البرنامج موطن في قسم علوم الحاسوب الذي تأسس في العام 1978. حيث يلعب تخصص الواقع الرقمي والألعاب الرقمية دورًا متزايد الأهمية في الترفيه والتعليم والصناعات الإبداعية. يهدف البرنامج إلى تزويد الطلبة بالمهارات التطبيقية والمعرفة اللازمة لفهم وتطوير العوالم الرقمية والألعاب التفاعلية لتلبي احتياجات سوق العمل في هذا المجال. كما يتيح هذا البرنامج للطلبة فرصة تطوير مهاراتهم في التصميم الرقمي وإنشاء محتوى ثلاثي الأبعاد والواقع الرقمي. يفتح هذا التخصص الأبواب أمام الخريجين للعمل في مجموعة متنوعة من الصناعات، بما في ذلك صناعة الترفيه، والتعليم، والتصميم الجرافيكي، والتطوير التكنولوجي، والتسويق الرقمي، والعديد من المجالات الأخرى. وقد تم تحديث الخطة الدراسية في العام 2025 لتواكب التطورات.

رؤية ورسالة القسم الذي يطرح البرنامج
الرؤية تتمثل رؤية القسم في أن يصبح أحد أفضل قسم "علوم الحاسوب" في المنطقة لجعل الشركات المحلية والإقليمية حريصة على توظيف خريجي هذا البرنامج. كما يطمح إلى تقديم برامج تعليمية عالية الجودة مدعومة بأفضل التقنيات المتطورة. الرسالة تتمثل رسالة القسم في تزويد طلابنا بجودة التعليم والمهارات الفنية اللازمة في علوم الحاسوب ليكونوا قادرين على تزويد المجتمع بالخدمات المطلوبة، ولتخريج الطلاب وفقًا لاحتياجات الأردن والدول المجاورة والعالم، وبناء علاقات مع المجتمع المحلي من أجل التمكن من تلبية احتياجاتهم، وأخيرًا تقديم خدمات استشارية لقطاع الصناعة والشركات المحلية.

أهداف البرنامج التعليمية	
1	تزويد الطلبة بمهارات تطوير البرمجيات وتصميم الرسومات الرقمية اللازمة لإنشاء تطبيقات وألعاب رقمية متقدمة.
2	تعزيز القدرة على التفكير الإبداعي وحل المشكلات والتعلم الذاتي وتشجيع الطلبة على ابتكار تجارب وألعاب رقمية جديدة ومثيرة.
3	تعزيز التفاعل والتعلم التجريبي من خلال مشاريع عملية وتجربة عملية في تطوير الواقع الافتراضي والألعاب.
4	تعزيز التفاعل والعمل الجماعي من خلال تشجيع الطلاب على العمل كفرق والتفاعل مع زملائهم في مشاريع مشتركة لتطوير ألعاب ومحتوى رقمي.
5	تعزيز التفكير التجاري والمهني وتوفير فهم عميق لجوانب صناعة التكنولوجيا والألعاب والتسويق وإدارة المشاريع وريادة الأعمال.

نتائج التعلم للبرنامج PLOs	
PLO1	تحليل مسائل الحوسبة المعقدة وتطبيق مبادئ ونظريات علوم الحاسوب والبرمجيات لتحديد الحلول.
PLO2	تصميم وتطوير وتقييم تطبيقات وألعاب الواقع الرقمي لخلق تجارب تساهم في التعليم والبحث العلمي والأعمال المبتكرة التي تلبي مجموعة محددة من متطلبات الحوسبة في مجال علوم الحاسوب.
PLO3	توظيف الرياضيات والعلوم لإنشاء رسومات وأنماط بصرية متقدمة في الواقع الرقمي والألعاب.
PLO4	فهم وتطبيق مبادئ الحوسبة في مجالات البرمجة وهياكل البيانات والخوارزميات، معمارية الحاسوب والأنظمة والرسومات والذكاء الاصطناعي وكيفية ارتباطها بالواقع الرقمي وتصميم ألعاب الكمبيوتر وتطويرها.
PLO5	تخطيط وإدارة مشاريع تطوير الألعاب والواقع الرقمي وتسويقها وفهم جوانب الاعمال والسوق من الفكرة إلى التنفيذ والنشر وبناءً على المبادئ القانونية والأخلاقية.
PLO6	المشاركة بفعالية في مشاريع تطوير الألعاب والواقع الرقمي والتواصل كجزء أو قائد لفريق عمل متعاون.



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



رمز الوثيقة	الخطة الدراسية	تاريخ اعتماد الوثيقة
AP02-PR04		2023/9/19

توزيع الساعات المعتمدة للحصول على درجة البكالوريوس في تخصص الواقع الرقمي وتطوير الألعاب			
التصنيف	الساعات المعتمدة		
	الاجباري	الاختياري	المجموع
متطلبات الجامعة	15	12	27
متطلبات الكلية	18	0	18
متطلبات البرنامج	75	15	90
المجموع	108	27	135

أولاً: متطلبات الجامعة الإلزامية، ويخصص لها 15 ساعة معتمدة، وتتضمن المساقات التالية					
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة		
			نظري	عملي	معمدة
EL	099	مهارات لغة إنجليزية – إستدراكي *	3	0	3
AL	099	لغة عربية – استدراكي *	3	0	3
COMP	099	مهارات حاسوب – إستدراكي *	3	0	3
MILT	100A	العلوم العسكرية	3	0	3
HUM	120	مهارات الاتصال والتواصل (اللغة الإنجليزية)	3	0	3
HUM	121	مهارات الاتصال والتواصل (اللغة العربية)	3	0	3
HUM	124	التربية الوطنية	3	0	3
HUM	146	مهارات القيادة والريادة والابتكار	3	0	3
SA	100	الأخلاقيات والعمل التطوعي (ناجح/راسب)	0	0	0

* المساق الاستدراكي يسجله الطالب في حال عدم النجاح في امتحان المستوى.

ثانياً: متطلبات الجامعة الاختيارية:
أولاً: (9) ساعات معتمدة يختارها الطالب من واحدة من حزم اللغات التالية:

(1) حزمة مساقات اللغة الفرنسية (9) ساعات معتمدة						
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			المتطلب السابق
			نظري	عملي	معمدة	
LCF	101	مهارات في اللغة الفرنسية 1	3		3	-
LCF	102	مهارات في اللغة الفرنسية 2	3		3	101 LCF
LCF	103	مهارات في اللغة الفرنسية 3	3		3	102 LCF

(2) حزمة مساقات اللغة الألمانية (9) ساعات معتمدة						
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			المتطلب السابق
			نظري	عملي	معمدة	
LCG	101	مهارات في اللغة الألمانية 1	3		3	-
LCG	102	مهارات في اللغة الألمانية 2	3		3	101 LCG
LCG	103	مهارات في اللغة الألمانية 3	3		3	102 LCG



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



رمز الوثيقة	الخطة الدراسية	تاريخ اعتماد الوثيقة
AP02-PR04		2023/9/19

(3) حزمة مساقات اللغة الاسبانية (9) ساعات معتمدة						
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			المتطلب السابق
			نظري	عملي	معمدة	
LCE	101	مهارات في اللغة الاسبانية 1	3		3	-
LCE	102	مهارات في اللغة الاسبانية 2	3		3	101 LCE
LCE	103	مهارات في اللغة الاسبانية 3	3		3	102 LCE

(4) حزمة مساقات اللغة التركية (9) ساعات معتمدة						
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			المتطلب السابق
			نظري	عملي	معمدة	
LCT	101	مهارات في اللغة التركية 1	3		3	-
LCT	102	مهارات في اللغة التركية 2	3		3	101 LCT
LCT	103	مهارات في اللغة التركية 3	3		3	102 LCT

(5) حزمة مساقات اللغة الصينية (9) ساعات معتمدة						
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			المتطلب السابق
			نظري	عملي	معمدة	
LCC	101	مهارات في اللغة الصينية 1	3		3	-
LCC	102	مهارات في اللغة الصينية 2	3		3	101 LCC
LCC	103	مهارات في اللغة الصينية 3	3		3	102 LCC

ثانياً: (3) ساعات معتمدة مساق لغة انجليزية:						
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات			المتطلب السابق
			نظري	عملي	معمدة	
COMP	200	لغة انجليزية متخصصة لتكنولوجيا المعلومات*	3	0	3	---

* اذا حصل الطالب على شهادة من جهة معتمدة تثبت اجتيازه للمهارات المطلوبة في هذا المساق، يتقدم الطالب الى الكلية لاعتماد الشهادة بدلا من المساق ويسجل له علامة "معفى" شريطة تسجيله للمساق ودفع الرسوم حسب الاصول.



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



رمز الوثيقة	الخطة الدراسية	تاريخ اعتماد الوثيقة
AP02-PR04		2023/9/19

ثالثاً: متطلبات الكلية الاجبارية (18) ساعة معتمدة:

رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			المتطلب السابق	طريقة التدريس
			نظري	عملي	معتمدة		
CS	111	البرمجة بلغة مختارة (لطلبة كلية تكنولوجيا المعلومات)	3	0	3	لا يوجد	وجاهي
CIS	120	مقدمة في نظم المعلومات والبرمجة	3	0	3	لا يوجد	مدمج
CIS	260	نظم قواعد البيانات	3	0	3	CIS 120 و CS 210	وجاهي
MATH	101	تفاضل وتكامل (1)	3	0	3	لا يوجد	مدمج
STAT	111	مبادئ الاحتمالات (1)	3	0	3	لا يوجد	وجاهي
BIT	381	تطوير تطبيقات الانترنت (1)	3	0	3	CIS 260	وجاهي

رابعاً : متطلبات التخصص الاجبارية (75) ساعة معتمدة

رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			المتطلب السابق	طريقة التدريس
			نظري	عملي	معتمدة		
CS	111L	مختبر البرمجة بلغة مختارة	0	3	1	CS 111	وجاهي
CS	130	اساسيات نظم التشغيل	3	0	3	CS 111	وجاهي
CS	142	هياكل متقطعة	3	0	3	MATH 101	وجاهي
CS	210	البرمجة الكينونية	3	0	3	CS 111	وجاهي
CS	210L	مختبر البرمجة الكينونية	0	3	1	CS 111L و CS 210	وجاهي
CS	253	تراكيب البيانات والخوارزميات	3	0	3	CS 210	وجاهي
CS	253L	مختبر تراكيب البيانات والخوارزميات	0	3	1	CS 253	وجاهي
CS	281	نظم الوسائط المتعددة	3	0	3	CIS 120 و CS 210	وجاهي
CS	411	برمجة تطبيقات الهواتف الذكية	3	0	3	CS 210 و CS 130	وجاهي
CS	432	معمارية الحاسوب	3	0	3	CS 253 او CS 225	الالكتروني
CIS	214	البرمجة المرئية	3	0	3	CIS 120 و CS 210	وجاهي
CIS	260L	مختبر نظم قواعد البيانات	0	3	1	CIS 260	وجاهي
DRG	201	رياضيات وفيزياء الالعب	3	0	3	MATH 101	وجاهي
DRG	202	النمذجة والتحريك ثنائية الأبعاد	3	0	3	DRG 201	وجاهي
DRG	202L	مختبر النمذجة والتحريك ثنائي الأبعاد	0	3	1	DRG 202	وجاهي
DRG	210	مقدمة في تطوير الالعب	3	0	3	CS 210	وجاهي
DRG	210L	مختبر مقدمة في تطوير الالعب	0	3	1	DRG 210	وجاهي
DRG	302	النمذجة والتحريك ثلاثية الأبعاد	3	0	3	DRG 202	وجاهي
DRG	302L	مختبر النمذجة والتحريك ثلاثية الأبعاد	0	3	1	DRG 302	وجاهي
DRG	310	تطوير الالعب المتقدم	3	0	3	DRG 210	وجاهي
DRG	310L	مختبر تطوير الالعب المتقدم	0	3	1	DRG 310	وجاهي
DRG	350	تصميم وتطوير الواقع الرقمي	3	0	3	DRG 302	وجاهي
DRG	352	تطبيقات الواقع الرقمي	3	0	3	DRG 350	مدمج
DRG	360	تصميم الصوتيات والمؤثرات للالعب	3	0	3	DRG 202	وجاهي
DRG	410	تصميم واجهة المستخدم وتجربة المستخدم	3	0	3	DRG 202	مدمج
DRG	420	الذكاء الاصطناعي للالعب	3	0	3	DRG 310	مدمج
DRG	420L	مختبر الذكاء الاصطناعي للالعب	0	3	1	DRG 420	وجاهي



جامعة اليرموك
Yarmouk University
كلية تكنولوجيا المعلومات وعلوم الحاسوب
Faculty of Information Technology and
Computer Sciences



رمز الوثيقة	الخطة الدراسية	تاريخ اعتماد الوثيقة
AP02-PR04		2023/9/19

DRG	430	القصة المصورة للواقع الرقمي	3	0	3	DRG 350	مدمج
DRG	499A	مشروع تخرج (1)	0	3	0	انتهاء 90 ساعة بنجاح	الكتروني
DRG	499B	مشروع تخرج (2)	0	6	3	DRG 499A	الكتروني
DRG	498	التدريب العملي	0	6	3	انتهاء 90 ساعة بنجاح وموافقة القسم	مدمج
MATH	322	تحليل عددي	3	0	3	CS 142	مدمج

خامساً: متطلبات التخصص الاختيارية (15) ساعة معتمدة يختارها الطالب كما يلي: (9) ساعات من المجموعة الاولى و(6) ساعات من المجموعة الثانية:

(1) (9) ساعات معتمدة يختارها الطالب من المساقات التالية:							
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			المتطلب السابق	طريقة التدريس
			نظري	عملي	معتمدة		
DRG	330	تسويق الالعاب وكسب المال	3	0	3	DRG 310	مدمج
DRG	380	تحليل بيانات الالعاب	3	0	3	DRG 310	مدمج
DRG	440	تحسين الالعاب وضبط الأداء	3	0	3	DRG 310	الكتروني
DRG	450	الأنظمة المسببة للواقع الرقمي	3	0	3	DRG 350	مدمج
DRG	460	ميكانيكا اللعبة ونمطها	3	0	3	DRG 310	مدمج
DRG	492	موضوعات خاصة في تطوير الالعاب	3	0	3	انتهاء 90 ساعة بنجاح	مدمج
DRG	493	موضوعات خاصة في الواقع الرقمي	3	0	3	انتهاء 90 ساعة بنجاح	مدمج
DRG	497	شهادة تدريبية (*)	3	0	3	لا يوجد	-

(*) يتم معادلة المساق اذا حصل الطالب على شهادة معتمدة في احد مجالات التخصص وحسب الاسس المقررة من مجلس العمداء .

(2) (6) ساعات معتمدة يختارها الطالب من المساقات التالية:							
رمز المساق	رقم المساق	اسم المساق	عدد الساعات المعتمدة			المتطلب السابق	طريقة التدريس
			نظري	عملي	معتمدة		
CS	310	برمجة متقدمة	3	0	3	CS 210	وجاهي
CS	355	حل المسائل	3	0	3	CS 253	وجاهي
CS	380	الرسم بالحاسوب	3	0	3	CS 253	وجاهي
CS	480	معالجة الصور	3	0	3	DRG 420 او CS 376	مدمج
CIS	467A	تنقيب البيانات	3	0	3	CS 253	وجاهي
DA	350	التعلم الآلي والشبكات العصبونية	3	0	3	DRG 420 او CS 376	وجاهي
BIT	222	ريادة الاعمال في تكنولوجيا المعلومات	3	0	3	CIS 120	وجاهي
CSE	230	مبادئ الأمن السيبراني	3	0	3	CS 111	الكتروني